



ID: 4151112_VC

Istruzione: Diploma di Liceo Scientifico Tecnologico

Lingue: Italiano, Inglese (B1)

Città: Torino

Disponibilità: Torino, Milano (2 volte a settimana), Firenze, Bari, Remote

MAIN SKILLS: Java, Springboot, Vscod, Intellij, MySQL, Laravel, PHP, NodeJS, Vue.JS, Javascript, Bootstrap, CSS, HTML, 3D Studio Max, After Effects.

ESPERIENZE PROFESSIONALI E FORMATIVE

04/2024 – In corso > Java Academy presso ISCS

Il candidato ha partecipato ad un'Academy formativa promossa dall'azienda informatica ISCS caratterizzata dalla presenza di tre mesi di lezioni frontali in cui ho alternato parti teoriche a esercizi mirati alla consolidazione delle conoscenze di Back-End e sviluppo di progetti tramite Eclipse e Java seguiti da uno stage formativo con l'utilizzo di Springboot e MySQL, lato Back-End per la gestione dei dati nel database e Vue.JS per la parte di Front-End. Durante lo stage, inoltre, è stato possibile osservare le dinamiche interne ad un'azienda IT e rapportarsi con reparti HR e Commerciali.

2023 > Full Stack Web Bootcamp

Il candidato ha partecipato ad un corso intensivo della durata di sei mesi volto ad insegnare le basi della programmazione sia Front-End che Back-End. Durante questo corso è stato possibile prendere confidenza con applicativi e frameworks diversi con esercizi inizialmente di difficoltà ridotta ma mai banali per terminare con la creazione di siti completi sia Front End che Back End.

07/2017 – 05/2023 > Operaio su sistemi di cordatura

Il candidato si è occupato di gestire in autonomia diversi sistemi di cordatura di precisione e di attrezzaggio, produzione, gestione e pulizia di diversi impianti di estrusione in una fabbrica di cavi elettrici e fibra ottica.

2013 - 2014 > Corso di modellazione e animazione 3D

Il candidato ha preso parte ad un corso della durata complessiva di un anno con lo scopo di fornire le basi della modellazione e animazione di modelli 3D. Insieme ad altri colleghi ha partecipato alla realizzazione del progetto "Burj Khalifa" sviluppando un render 3D che ricrea digitalmente l'ambiente reale della costruzione araba navigabile tramite comandi.

Competenze acquisite: Modellazione 3D, animazione di modelli 2D e 3D, Photoshop, After Effects, 3D Studio Max.